

Phụ lục 05
CẤU TRÚC ĐỀ THI CHỌN HỌC SINH GIỎI THPT-GDPTX CẤP TỈNH
MÔN: TIN HỌC, Năm học: 2025-2026

(Kèm theo Công văn số /SGDDĐT-GDPT ngày /01/2026
của Sở Giáo dục và Đào tạo)

1. Thời gian làm bài: 180 phút (không kể thời gian phát đề).
2. Hình thức thi: Lập trình trên máy tính.
3. Ngôn ngữ lập trình: C++ hoặc Python.
4. Cấu trúc đề thi: Gồm 05 bài toán, tổng 20 điểm (mỗi bài 04 điểm). Trong mỗi bài toán chia nhiều cấp độ nhận thức khác nhau, kèm theo số điểm tương ứng với mỗi mức độ làm bài của học sinh.
5. Nội dung kiến thức: Các nội dung về lập trình nằm trong Chương trình giáo dục phổ thông 2018 do Bộ Giáo dục và Đào tạo ban hành:
 - Bài toán 1: Các bài toán vận dụng các kiến thức lập trình cơ bản, sử dụng các tính chất toán học đã được học.
 - Bài toán 2: Sử dụng thuật toán tìm kiếm, sắp xếp và vận dụng vào các bài toán cụ thể.
 - Bài toán 3: Các bài toán về lý thuyết số, tổ hợp, các bài toán sử dụng kỹ thuật duyệt, đệ quy, quay lui, chia để trị, quy hoạch động.
 - Bài toán 4: Các bài toán sử dụng cấu trúc dữ liệu mảng, chuỗi ký tự, hàng đợi, ngăn xếp, cây nhị phân, cây tìm kiếm nhị phân.
 - Bài toán 5: Các bài toán lý thuyết đồ thị, duyệt đồ thị, ứng dụng đồ thị.
6. Hình thức chấm: Các bài thi được chấm bằng phần mềm chấm thi tự động Themis dựa vào các bộ Test đã được chuẩn bị trước, nếu đề không nói gì thêm thì thời gian chạy mỗi bộ test mặc định là không quá 01 giây, bộ nhớ mặc định không quá 1024Mb. Nếu test cho kết quả đa trị thì người ra đề cần phải cung cấp chương trình chấm để kiểm tra lại kết quả và phải đảm bảo tính đúng đắn của chương trình.

— Hết —